Turm Krefeld

Vereinsmeisterschaft 2026

Modus: Die Vereinsmeisterschaft wird in verschiedenen Gruppen nach dem Rundensystem ausgetragen. Nachdem vorberechtigte Qualifikationen (z.B. Aufstieg) aus der letztjährigen VM berücksichtigt worden sind, erfolgt die weitere Einteilung in den Gruppen anhand der aktuellen DWZ.

Qualifikation: Der Sieger der A - Gruppe ist der Turm - Vereinsmeister 2026, und ist ebenso wie der 2. und 3. für die A - Gruppe der VM 2027 qualifiziert. Der jeweils 1.und 2. der weiteren Gruppen steigt für die VM 2027 in die nächsthöhere Gruppe auf, während die jeweils Drittplatzierten wieder für ihre Gruppe vorberechtigt sind. Einen direkten „Abstieg" gibt es nicht.

Punktgleichheit: Bei Punktgleichheit entscheidet die Sonneborn-Berger-Wertung über die Platzierung, danach der direkte Vergleich. Sollte auch dieser gleich sein, entscheidet die Anzahl der Siege und als letzte Instanz das Los.

Bedenkzeit: 1:30h/40 Züge + 15 Minuten für den Rest der Partie + 30 Sekunden Bonus vom ersten Zug an.

Sonstiges: Gespielt wird nach FIDE-Regeln, die Karenzzeit wird auf 30 Minuten festgelegt.
Das Turnier wird zur DWZ-Auswertung eingereicht. Handys und andere elektronischen Geräte dürfen nicht am Köper mitgeführt werden.

Anmeldung: Per E-Mail oder beim Turnierleiter.

Verlegungen: Die Runden sollten geschlossen gespielt werden, Partieverlegungen sind aber grundsätzlich mit Einverständnis der Turnierleitung möglich. **Achtung!!! „Verlegungen aber nur bis zur übernächsten Runde".**

Termine: 1. Runde 27.02. 2. Runde 27.03. 3. Runde 10.04
4. Runde 24.04. 5. Runde 08.05. 6. Runde 29.05.
7: Runde 12.06.

Rundenbeginn: jeweils um **19.30 Uhr**

Meldeschluss: Donnerstag, 26.02.26, 20.00 Uhr. Eine spätere Anmeldung ist aufgrund der Gruppeneinteilung nicht möglich.

Turnierleiter: Julian Reuter Email: spielleiter2@turm-krefeld.de

Datenschutz: Mit der Anmeldung stimmt der Teilnehmer der ereignisbezogenen Veröffentlichung seiner Daten (insb. Teilnehmer- und Ergebnislisten) und Fotos in Medien incl. des Internets zu.